

MÓDULO	UNIDAD	CONTENIDO
1	Enfoque Aprender Creando	1. Robotica educativa en el Peru y el Mundo 2. Habilidades y capacidades socioemocionales en entornos creativos 3. Habilidades y capacidades Tecno digitales
	Herramientas interactivas Digitales	4. Office para la educacion e Induccion al aula virtual
2	Enfoque Aprender Creando y su relacion con el construccionismo	1. Construccionismo de Seymour Papert y otros 2. La matematica construccionista AIMS 3. Ciudadanía digital y Espiral de la creatividad de Mitchael Resnick
	Comunicación integrada a ciencia y tecnología	1. Construcción de comunicación en contextos científicos tecnológicos.
	Diseño Tecnológico y Construcción I	1. Estructuras y fuerzas. 2. Máquinas simples: Plano inclinado, Palancas, Ruedas y ejes, Poleas , engranajes, tornillo sin fin, levas y cremallera.
3	Matemática integrada a ciencia y tecnología	1. Tecnología y Matemática integradas. 2. Diseño de Actividades integradoras
	Diseño Tecnológico y Construcción II: Hacia un modelo sustentable	1. Mecanismos motorizados + Neumática 2. Energía renovables
	Comunicación creativa I	Taller: Presentación y evaluación del proyecto de ingeniería educativa
	"Estrategias y procedimientos en el aula I"	1. Actividades curriculares integradas 2. Actividades co-curriculares integradas
4	Programación Visual I	1. Kit WeDo 1.0 2. Software WeDo 1.0 3. Software Scratch 2.0
	Comunicación creativa II	Taller: Presentación y evaluación del proyecto de ingeniería educativa
	"Estrategias y procedimientos en el aula II"	1. Planificación de actividades curriculares integradas 2. Elaboración de actividades de aprendizaje 3. Planificación contextualizada de actividades de aprendizaje y evaluación.
5	Programación Visual II	1. Kit WeDo 2.0 2. Software WeDo 2.0 3. Software Scratch 3.0
	"Investigación y planificación curricular I"	1. Programación interdisciplinaria 2. Necesidades de una localidad 3. Propuesta de proyecto
	Comunicación creativa III	Taller: Presentación y evaluación del proyecto de ingeniería educativa
6	Construcción virtual 3D	1. Software de construcción 3D: Herramientas, recursos y actividades. 2. Elaboración de guías de construcción.
	Proyecto integrado	1. Esquema de Proyecto Sistema de evaluación. 2. Elaboración de proyecto integrado 3. Exposición final
		Comunicación creativa IV

MODALIDAD I

HORAS PEDAGÓGICAS
288

HORAS VIRTUALES
541

HORAS TALLER EN AULA
120

HORAS BIBLIOGRAFÍA
CONSTRUCCIÓN DE COMUNICACIÓN
120

TOTAL DE HORAS
1069

COSTO

MODALIDAD II

HORAS PEDAGÓGICAS
108

HORAS VIRTUALES
721

HORAS TALLER EN AULA
120

HORAS BIBLIOGRAFÍA
CONSTRUCCIÓN DE COMUNICACIÓN
120

TOTAL DE HORAS
1069

COSTO